



# EDL üldised võistlusreeglid

Versioon 1.8

## SISUKORD

### 1. MÕISTED

### 2. ÜLDREEGLID **2**

### 3. ÜLDISED VÕISTLUSREEGLID **3**

#### 3.1. Haldus **3**

#### 3.2. Vise **3**

#### 3.3. Alustamine ja lõpetamine **4**

#### 3.4. Punktide lugemine **4**

#### 3.5. Turniiri võistlemise reeglid **5**

#### 3.6. Turniirile registreerimine **5**

#### 3.7. Registreerimine ja mängule kutsumine **6**

#### 3.8. Loosimine **6**

#### 3.9. Mängu järjekord **6**

#### 3.10. Harjutamine **7**

#### 3.11. Turniir **7**

#### 3.12. Võistlusriietus **7**

#### 3.13. Suitsetamine, alkohol ja doping **8**

#### 3.14. Auhinnad **8**

#### 3.15. KLUBILINE kuuluvus **8**

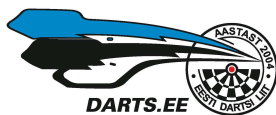
### 4. ANTI-DOPINGU REEGLID **8**

### 5. SANKTSIOONID JA KARISTUSED **9**



## MÕISTED

- 1.1. Duubel - välimine topelt skoori ring võistluslual, k.a. punane keskus.
  - 1.2. EDL - Eesti Darts Liit.
  - 1.3. Leg - väikseim element matši sees. Leg-de arv setis või matšis peab olema paaritu arv. Liiga mängudes, kus mängitakse kõik-kõigiga läbi, võib olla leg-e ka paarisarv.
  - 1.4. Lõpuvise - vise, mida tehes võistleja nool maandub duublisse, mis vähendab võistleja koondskoori nulli, seega lõpetab leg-i, seti või matši.
  - 1.5. Märkija - isik, kes on määratud võistluse skoori üles märkima skoorilehele.
  - 1.6. Matš - nooleviske turniiri raames peetav noolevõistlus kahe või enama võistleja vahel. Matš võib koosneda leg-dest ja sett-dest.
  - 1.7. Peakohtunik - korraldaja poolt määratud kohtunik, kes tegeleb vaidluste ja reeglitest välja jäävate probleemide lahendamisega.
  - 1.8. Sett - osa matši sees, mis koosneb paaritust arvust leg-dest. Seti võitja on võistleja, kes võidab enamuse setis olevatest leg-dest. Matši võitja on võistleja, kes võidab enamuse matšis olevatest settidest.
  - 1.9. Turniir - iga nooleviske turniir, mis peetakse vastavalt käesolevatele reeglitele.
  - 1.10. Turniiri toimumiskoht - füüsiline asukoht, kus nooleviske turniir toimub.
  - 1.11. Viskevoor - koosneb maksimaalselt kolmest järjest visatud noolest v.a. kui leg-i lõpetamiseks kulub vähem kui 3 noolt.
  - 1.12. Võistleja - iga nooleviskaja, kes on ennast registreerunud turniiril osalemiseks.
  - 1.13. Võistlusala - eraldatud ala, kuhu on paigutatud noolelauad ja toimub turniir.
  - 1.14. Võistluslaud - noolelaud, millel võisteldakse.
  - 1.15. Võistlusriietus - võistleja poolt võistluse ajal kasutatavad riided ja tarvikud.
- ## 2. ÜLDREEGLID
- 2.1. Käesolevad reeglid kehtivad kõikidel noolevisketurniiridel, mis lähevad arvesse EDL reitingu edetabelisse.



- 2.2. Võistlejad peavad alati turniirialal ja ka sellest väljaspool käituma nõuetekohaselt ja korrektselt.
  - 2.3. Võistlejad ei tohi teha midagi, mis võib hirmutada, solvata, alandada või teha mis tahes tegevust, mis teist isikut diskrimineerib puude, usu, rassi, nahavärvuse alusel, rahvuslikku või etnilist päritolu, sugu või seksuaalset sättumust.
  - 2.4. Võistlejad peavad järgima iga turniiri osalemistingimusi, millele nad on oma osaluse registreerinud.
  - 2.5. Iga võistleja või külaline, kellel on palutud turniiri korraldaja või peakohtuniku poolt lahkuda turniiri toimumiskohalt, peab seda ka koheselt tegema.
  - 2.6. Kõik võistlejad on ise vastutavad oma tervise eest.
3. ÜLDISED VÕISTLUSREEGLID
- 3.1. Haldus
    - 3.1.1. Iga võistleja peab kasutama oma nooli, mille maksimum pikkus ei ületa 30,5cm ja ei kaalu rohkem kui 50g.
    - 3.1.2. Auhinnad, mis antakse võistlejale, jäävad neile, välja arvatud kui auhind on rändauhind või väljakutsele põhinev.
    - 3.1.3. Üldiste võistlusreeglite tõlgendamine jääb peakohtuniku otsustada.
    - 3.1.4. Mis tahes asi, mida kõnealused „EDL üldised võistlusreeglid“ sõnaselgelt ei hõlma, jääb EDL juhatuse otsustada.
  - 3.2. Vise
    - 3.2.1. Kõik visked sooritatakse võistleja poolt püsti asendis v.a. kui on võistlejal füüsiline puue või vigastus, mis seda ei võimalda.
    - 3.2.2. Kõik visked sooritatakse võistleja poolt sihtides üle käe moodusel, ükshaaval, viskejoone tagant ja nooleteravik suunatud võistluslaua poole. Mittereeglipärased visked loetakse kehtetuteks ja nende tulemust ei arvestata. Meelevaldselt visatud nooli peetakse võistluslaua rikkumiseks.
    - 3.2.3. Viskevoor loetakse lõppenuks kui võistleja eemaldab nooled noolelauast oma käega, st. nooled ei kuku maha.
    - 3.2.4. Kui nool põrkab tagasi või kukub noolelauast välja enne viskevooru lõppu, siis selle noole tulemust ei arvestata ja uuesti visata ei saa.



3.2.5. Võistleja, kes rikub võistluslauda viskevooru ajal või peale selle lõppu, saab kohtunikult või märkijalt suulise hoiatuse. Kui sarnane asi peaks korduma teist korda matši ajal, saab ta teise hoiatuse. Kui sarnane asi peaks korduma kolmandat korda matši ajal, siis loetakse vastav leg kaotatuks.

### 3.3. Alustamine ja lõpetamine

3.3.1. „Keskus“ loetakse 50-ks punktiks ja kui 50 punkti on vaja võistluse lõpetamiseks, siis loetakse seda kui duubel 25.

3.3.2. Skoori ei arvestata, kui võistleja viskab suurema skoori, kui tal on mängida jäänud. Seejärel viskevooru ei loeta ja mänguskooriks jääb see summa, mis tal oli peale vastase viskevooru lõppu.

3.3.3. Märkija välja öeldud mängulõpp kehtib ainult juhul, kui võistleja on saavutanud soovitud lõpu ja nooled on noolelauast võistleja enda poolt eemaldatud.

3.3.4. Iga nool, mis on ekslikult võistleja poolt visatud peale mängu lõpetavat noolt, loetakse kehtetuks.

3.3.5. Märkija ei tohi abistada mängijat arvutamisel või sobiva viskekombinatsiooni valimisel mängu lõpetamiseks. Märkija võib öelda kui palju on visata jäänud enne esimese noole viskamist.

3.3.6. Esimene võistleja, kes vähendab skoori 0, on vastava legi võitnud.

3.3.7. Märkijal on alati viimane õigus seoses mängu alustamise ja lõpetamise kohta.

### 3.4. Punktide lugemine

3.4.1. Tulemus loeb ainult juhul, kui nooletera on noolelaua sees või puudutab tera otsaga lauda ning asub seespool duubliringi välimist traati, on märkija poolt „maha öeldud/kirjutatud“ ja võistleja poolt lauast ära toodud.

3.4.2. Tulemus loetakse ära kohtuniku poolt sektori järgi, mida noole tera puudutab.

3.4.3. Nool eemaldatakse lauast viskaja poolt ainult pärast seda, kui kohtunik või märkija on tulemuse maha öelnud või märkinud.

3.4.4. Pärast noolte lauast ära võtmist esitatud protesti tulemuse osas, ei pruugita vastu võtta.

3.4.5. Kõik tulemused ja arvutused tuleb üle kontrollida enne võistleja järgmist viset.



3.4.6. Kõik võistleja taotlused, et kontrollida kirjas olevaid tulemusi või arvutusi, tuleb teha enne võistleja järgmise viske algust ning päringud võivad olla seotud ainult võistleja eelmise viskega.

3.4.7. Kõik vastuväitetaotlused, et kontrollida teise võistleja tulemusi või arvutusi, tuleb teha enne vastasvõistleja teist viset, mis järgneb viskele, mille suhtes viga tekkis.

3.4.8. Võistleja poolt visatud skoor peab olema näidatud skoorilehel, mis on selgelt nähtav võistlejatele ja kohtunikele.

### 3.5. Turniiri võistlemise reeglid

3.5.1. Kui ei ole öeldud teisiti, siis kõik turniirid toimuvad lisa 1 kehtestatud reeglite alusel.

3.5.2. Mis tahes võistlusreegliga seotud küsimustes teeb otsuseid korraldaja, kelle otsus on lõplik ja siduv.

3.5.3. Kõik võistlejad peavad võistlema nende reeglite ja vajadusel täiendavate eeskirjade alusel.

3.5.4. Igale võistlejale, kes tahtlikult kaotab mängu või matšil diskvalifitseeritakse, võib lisaks kohaldada muid trahve või sanktsioone võistlusjärgselt EDL juhatuse poolt.

3.5.5. Kui võistleja loobub round-robin alagrupi faasis mängimisest, siis muutuvad tema kõik senised tulemused nulliks. Omavolilise lahkumise korral vaatab juhtumi üle distsiplinaarkomisjon ja vajadusel määrab karistuse.

3.5.6. Round-Robin faasis lõppjärjestuse saamiseks arvestatakse tulemusi järgnevas järjestuses:

3.5.6.1. matši võitude arv

3.5.6.2. kõikide konkreetse alagrupi leg-de võitude ja kaotuste suhe

3.5.6.3. üksikute leg-i võitude arv

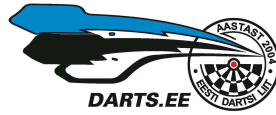
3.5.6.4. omavaheliste mängude leg-ide võitude ja kaotuste suhe

### 3.6. Turniirile registreerimine

3.6.1. Registreerimistasu turniirile ei ole tagastatav.

3.6.2. Esimene nimetatud võistleja või esindaja meeskonna registreerimise vormil võtab endale kohustuse edastada infot teistele meeskonna võistlejatele võistluse kohta.

3.6.3. Ükski võistleja või meeskond ei tohi osaleda mitmekordselt sama turniiri käigus, kui ei ole vastavat lubavat reeglit.



- 3.6.4. Ükski võistleja ei tohi osaleda mitmes meeskonnas korraga.
- 3.6.5. Kõik võistlejad, üksik- või paarisvõistluses, peavad osalema enda nime all.
- 3.6.6. Korraldajal on õigus keelduda või tühistada mistahes sissekanne mistahes etapis enne ürituse toimumist, selle ajal või pärast, andes asjaomasele võistlejale kirjaliku põhjenduse, ning tema otsus on lõplik ja siduv.
- 3.7. Registreerimine ja mängule kutsumine
- 3.7.1. Kõik võistlejad peavad ennast registreerima üritusele korraldaja poolt ettenähtud ajaks ja korras.
- 3.7.2. Võistleja peab registreerimise hetkel oma allkirjaga kinnitama, et on lugenud EDL võistlusreegleid ja turniirireegleid.
- 3.7.3. Iga võistleja, kes õigeks ajaks ei saa registreeritud, välja arvatud korraldaja eriloa alusel, kõrvaldatakse turniirilt.
- 3.7.4. Iga võistleja või meeskond, kes ei ilmu korraldaja poolt määratud aja jooksul võistluskohta, kaotavad mängu automaatselt.
- 3.7.5. Võistleja diskvalifitseeritakse kui ta ei ilmu võistluskohta kas mängima või märkima.
- 3.7.6. Korraldajal on õigus muuta matšiaegasid vastavalt vajadusele.
- 3.8. Loosimine
- 3.8.1. Korraldaja loosib võistlejad kokkulepitud tabelitesse enne kokkulepitud valemi alusel.
- 3.8.2. Korraldajal on **kohustus** kasutada võistlejate asetamist vastavalt EDL reitingu tabelile.
- 3.8.3. Võistlustabelid peavad olema nähtaval kõikidele osalejatele.
- 3.8.4. Võistlejaid ei või peale loosimist välja vahetada v.a. kui meeskonna võistluses on ettenähtud varuvõistlejad.
- 3.9. Mängu järjekord
- 3.9.1. Võistluse algus otsustatakse keskuse viskega, kus võidu saab viskaja, kes viskab keskusele lähemale. Keskuse rohelistele või punasest alasse tabanud nool eemaldatakse lauast.
- 3.9.2. Kui nool pörkab tagasi või kukub välja keskuse viskel, siis visatakse uuesti, kuni nool jääb lauda.
- 3.9.3. Kui keskuse vise jääb viiki, siis visatakse pööratud järjekorras uuesti.



3.9.4. Keskuse viske võitja saab alustada paaritu numbriga mängu.

3.9.5. Kui leg-i alustatakse valesti, siis jäetakse leg pooleli ja alustatakse uuesti.

### 3.10. Harjutamine

3.10.1. Igal võistlejal on ettenähtud teatud arv harjutusviskeid enne võistluse algust. Muid harjutusviskeid mängu ajal ei ole lubatud ilma kohtuniku või märkija loata. Kui ei ole teisiti määratud, siis harjutusnooli on 6.

3.10.2. Kui turniiril on ette nähtud harjutuslauad, siis peale turniiri algust, muid harjutusviskeid turniirilaudadele ei tehta.

### 3.11. Turniir

3.11.1. Ainult kohtunik ja märkija võivad asuda nooleviskajast eespool.

3.11.2. Kohtunikud ja märkijad peavad oma liigutused mängu ajal viima miinimumini.

3.11.3. Viske ajal peab olema vaikus.

3.11.4. Võistleja võib konsulteerida kohtunikuga, kui palju on visatud või veel visata jäänud.

3.11.5. Võistleja juhendamine mängu ajal ei ole lubatud..

3.11.6. Meeskonna võistlusel viskavad kõik võistlejad samas järjekorras ja järjekord peab olema kirjas enne mängu algust.

3.11.7. Protest tuleb koheselt edastada võistluskohtunikule ja võistlus ei jätku enne, kui see on leidnud lahenduse. Hilisemaid pretensioone ei arvestada.

3.11.8. Kui võistleja viskevahend kahjustub või kaob, siis mõistliku aja jooksul tuleb see asendada kohtuniku loal.

### 3.12. Võistlusriietus

3.12.1. Võistlejatel ei ole lubatud kanda nahast, velvetist, teksariidest või sellele sarnanevast materjalist riideid, sealhulgas tööriideid.

3.12.2. Võistlejad peavad kandma kinniseid kingi või tumedaid vabaaja jalatseid. Vilkuvad või helenduvad detailid ei ole lubatud. Treeningjalanõude kasutamine on keelatud v.a. kui selleks on meditsiiniline põhjus.

3.12.3. Igasugused peakatted v.a. meditsiinilisel põhjusel on keelatud.

3.12.4. Võistlejatel ei ole lubatud kanda teisi riideid oma viskevormi peal võistlemise ajal.

3.12.5. Randmepaelad on lubatud.



3.12.6. Iga mittesobiv riietusese või jalatsid tuleb ära vahetada enne võistlust.

3.12.7. Võistlejatel ei ole lubatud võistlemise ajal kasutada kõrvaklappe. Kuulmisabi seadmed ja helisummutavad kõrvatropid on lubatud.

3.12.8. Korraldajal on õigus teha erandeid riietuse osas round-robin faasis.

### 3.13. Suitsetamine, alkohol ja doping

3.13.1. Alkoholi tarbimine võistluslalal ning matši ajal on reguleeritud lisas 1.

3.13.2. Suitsetamine on lubatud ettenähtud kohtades.

3.13.3. Narkootiliste ainete tarbimine on kategooriliselt keelatud.

3.13.4. Võistlejaid, kes on visuaalselt joobes või muude ainete mõju all, ei lubata võistlustele ja diskvalifitseeritakse turniirilt.

3.13.5. Peakohtunik ja/või korraldajad võivad teha otsuse selle kohta ilma joobeseisundi taset mõõtmata.

### 3.14. Auhinnad

3.14.1. Kõik auhinnad, nii rahalised kui ka meened, peavad olema välja toodud turniiri infolehel.

### 3.15. KLUBILINE kuuluvus

3.15.1. Igal mängijal on õigus olla nooleklubi liige või siis mitte olla.

3.15.2. Klubilist kuuluvust nõuavad järgmised turniirid: a) EDL Liiga ja b) VEMV

3.15.3. Vahemikul 1.september kuni 31.mai pole klubi võimalik vahetada. Üleminekuaken on avatud 1.juuni kuni 31.august.

3.15.4. Klubid saavad iga hooaja alguses (1.september) oma liikmete nimekirjad juhatasele.

3.16. Kõik auhinnad, nii rahalised kui ka meened, peavad olema välja toodud turniiri infolehel.

## 4. ANTI-DOPINGU REEGLID

4.1. Maailma Anti-dopingu ja riigi anti-dopingu reeglid kehtivad kõigile võistlejatele. (<https://antidoping.ee/regulatsioonid/eesti-dopinguvastased-reeglid/>)





4.2. Iga võistleja individuaalne vastutus on tagada, et nad on õigustatud osalema turniiril, järgides fairplay põhimõtteid.

## 5. SANKTSIOONID JA KARISTUSED

5.1. Reeglite distsiplinaarseid rikkumisi kontrollitakse ja hinnatakse distsiplinaarkomisjoni poolt, kelleks on EDL juhatuse liikmed.

5.2. Distsiplinaarkomisjoni ülesanded on järgmised:

5.2.1. Distsiplinaarsete rikkumiste kontrollimine ja hindamine vastavalt reeglitele;

5.2.2. Pealtvaatajatelt ja võistlejatelt, kes on reegleid rikkunud, selgituste kogumine ja hindamine;

5.2.3. Võistlejate diskvalifitseerimine enne kontrolli, hindamist ja distsiplinaarkaristuste kohaldamine, kui võistleja käitumine ja meetmed ei vasta ühelegi nimetatud reeglile. See kehtib ka juhtudel, kui ilma üksikasjaliku uurimiseta ei ole kohaldatav teatud võistleja diskvalifitseerimine, kuid tema tegevused ja käitumine ohustab turniiri ja noolspordi prestiiži;

5.2.4. Ametlike hoiatuste väljastamine diskvalifitseerimiseks või rakendada rahatrahve, kui võistleja ei vasta reeglitele ja keelata osalemist turniiridel kuni rahatrahvid on tasutud;

5.2.5. Võtta vastu ja hinnata põhjendatud vastuväiteid ja proteste distsiplinaarkaristuste ja/või rahatrahvide ja diskvalifitseerimiste kohta;

5.2.6. Avaldada aruandeid kõigi hinnatud juhtumite ja tehtud otsuste kohta ning teavitada kõiki kaasatud isikuid otsuse saatmisega e-posti teel.

5.3. Distsiplinaarmenetluste algatamise ja hindamise protsess

5.3.1. Kõik distsiplinaarjuhtumid vaadatakse üle hiljemalt 10 päeva jooksul avalduse esitamise hetkest.

5.3.2. Iga tuvastatud eeskirjade rikkumine esitatakse distsiplinaarkomisjonile peakohtuniku poolt kohe pärast iga turniiri toimumist.

5.3.3. Kirjalikke avaldusi võistlejatelt reeglite rikkumiste kohta võetakse vastu mitte hiljem kui 3 päeva peale turniiri lõppu.

5.3.4. Distsiplinaarkomisjon võib küsida täiendavaid selgitusi kõikidelt asjaosalistelt. Asjaosalised on kohustatud selgitusi andma 5 tööpäeva jooksul.

5.3.5. Distsiplinaarkomisjon hindab avaldusi ja selgitusi ning teeb lõpliku otsuse 5 tööpäeva jooksul alates avalduse saamise hetkest.



- 5.3.6. Võistlejal, kellel on distsiplinaarkaristus, on õigus otsus kirjalikult protesti esitamisega edasi kaevata 10 päeva jooksul alates otsuse kuupäevast.
- 5.3.7. Sellised protestid vaadatakse distsiplinaarkomisjoni poolt üle 10 päeva jooksul, mis järel tehakse lõplik edasikaebamisele mitte kuuluv otsus.
- 5.3.8. Võistlejad, kes on saanud distsiplinaarkaristuse ei tohi enne võistlustest osa võtta kui karistus on kantud või rahatrahv tasutud.
- 5.4. Distsiplinaarkaristused võivad olla järgmised:
- 5.4.1. Ühekordne hoiatus koos või ilma lisatingimusteta;
  - 5.4.2. Osalemiskeeld teatud perioodiks või teatud võistlustelt;
  - 5.4.3. Eluaegne osalemiskeeld koos või ilma võimaluseta osalemine taastada;
  - 5.4.4. Rahatrahv;
  - 5.4.5. Muud liiki sanktsioonid, mille komisjon otsustab vastavalt rikkumise raskustasemele.
- 5.5. Distsiplinaarkaristuste summa
- 5.5.1. Väiksemate karistuste puhul kohaldatakse enamasti esimesel korral hoiatusi, aga kui samu reegleid rikutakse korduvalt võidakse kohaldada sanktsioone ja/või rahatrahve.
  - 5.5.2. Raskemad rikkumised, mis võivad viia võistleja diskvalifitseerimiseni võivad kaasa tuua ka täiendava karistuse või kombinatsiooni sanktsioonidest.
  - 5.5.3. Hoiatused väljastatakse teatud perioodiks. Kui sel perioodil korratakse reeglite rikkumist kohaldatakse täiendavaid sanktsioone või rahatrahve. Hoiatusi saab väljastada nii võistlejatele kui ka publikule. Kui nad ei järgi reegleid, osalevad teiste võistlejate vahelises võistluses või alustavad vestlusi vastase viske ajal.
  - 5.5.4. Kui võistleja on reeglite mittejärgimise tõttu diskvalifitseeritud turniirilt, ei saa ta auhinnaraha ja kõik tema tulemused tühistatakse.
  - 5.5.5. Kui võistleja on diskvalifitseeritud suitsetamise, joomise või teiste joovastavate ainete kasutamise eest, siis rakendatakse rahatrahv 50 eurot ja võistleja saab edasi osaleda ainult pärast seda, kui ta on trahvi ära maksnud. Kui sellist rikkumist korratakse hooaja jooksul, siis kohaldatakse 100 euro suurust trahvi. Kolmandal korral määrab trahvi suuruse distsiplinaarkomisjon, samuti diskvalifitseeritakse mõneks ajaks.
  - 5.5.6. Muud sanktsioonid ja karistused leitavad lisa 1.